

HRY PRO ZX SPECTRUM I

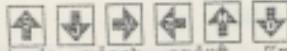
Vyrobil CYBEXLAS SOFTWARE

Programy nahrávejte obvyklým způsobem: zadáním LOAD "" z klávesnice, převinutím pásky na začátek programu a spuštěním magnetofonu. Jestliže se program nenahrává, nebo dojde při nahrávání k chybě, je nutno pustit opakovat se změněnou polohou regulátoru hlesitosti na magnetofonu.

UPÍR

Losaická textová hra

Při jedné procházce jste se omylem dostal do blízkosti zříceniny, kde se usadil zlý upír. Takže Vám asi nezbývá nic jiného, než upíra přemoci a zbavit tak kraj této pohromy... Vaši „zbraní“ je šipka, se kterou lze po obrazovce pohybovat pomocí kláves QPOA a vybírat činnosti, které chcete provést. Tyto operace jsou znázorněny pomocí malých obrázků, kterým rikáme ikony. Když chcete operaci provést, znáčkněte M (ovládací klávesy můžete ovšem změnit). A myni již význam jednotlivých ikon!



Těchto šest ikon používejte pro pohyb do všech směrů. Znamenají: jdi na jih, na sever, na východ, na západ, nahoru a dolů.

Následuje popis ikon pro operace s předměty. Po vyvolání téhoto ikon se vždy objeví okno s názvem příslušné operace (například Polož) a se seznamem předmětů. Z tohoto seznamu je nutno vybrat ten předmět, na který chcete operaci aplikovat. To provedete tak, že na něj ukážete šipkou. Pozor - na předmět musíte ukázat a vybrat ho i když je jenom jeden.



Tuto ikonu používejte, chcete-li něco vzít. Lze brát jen věci, které jsou vypsány ve zprávě Vidiš... (např. Vidiš něž. - potom lze něž vzít) a někdy nelze brát ani ty (například jsou-li moc těžké). Navíc u sebe lze mít nejvýše pět věcí.



Tato ikona se používá pro pokládání věci. Lze samozřejmě položit jenom věci, které máte u sebe.



Ikona pro použití. Lze použít jenom věci, které máte u sebe.



Prozkoumání věci. Při této opraci lze někdy najít další předměty (například prozkoumáte pytél a najdete zajice) a to i několikrát (prozkoumáte ten pytél ještě jednou a najdete navíc seno).



Nápočeda - může pomoci v některých zvláště obtížných situacích.



Pomoci této ikony vyvoláte menu pro další operace:

SAVE Pomoci této operace můžete nahrát na pásku stav hry.

LOAD Tuto funkci můžete z pásky nahrát stav hry zaznamenaný pomocí SAVE.

Definice ovládacích kláves

Konec hry - touto operaci lze hru předčasně ukončit (například když spadnete do jány a nedávate se dostat zádným způsobem ven).

Ještě jedno upozornění:

Nesákejte BREAK !

Hodně štěsti a klidu k přemýšlení při řešení této hry !

EXOTER

Logická textová hra

Otevřel své oči a zjistil, že ho zlá carodejnici uvrnila do malé a studené kobky uprostřed začarovaného zámku... Tak by přiblížné mohl vypadat začátek Vašeho příběhu. Cíl je snad jasný - dostat se živý ze zámku. Ostatní instrukce při hrani této hry jsou stejné jako u „Upíra“.

FIREWOLF

Hra klasického typu „střílečka“

Myslím, že k této hře není třeba vymýšlet žádný zvláštní úvod, všechno je již jasné z nadpisu. Takže jenom dodám, že z klávesnice se hra ovládá klávesami OP (doleva a doprava), QA (zpronalit a zrychlit) a W (vyštřelit). Cílem je samozřejmě doletět co nejdálé, případně i získat co největší počet bodů. Jinak na konci každé zóny je zed, kterou lze zničit jedině tak, že zasáhnete malý terčík s písmenem T. Za každých sto tisíc bodů získáte nový život.

Přeji vám dobrý pořádek !

Důležité upozornění:

Tento programový soubor je určen pro komerční využití. Všechna práva výrobce a vlastníků autorských práv jsou vyhrazena. Svévolné kopírování kterehokoliv z programů tohoto souboru je zakázáno !