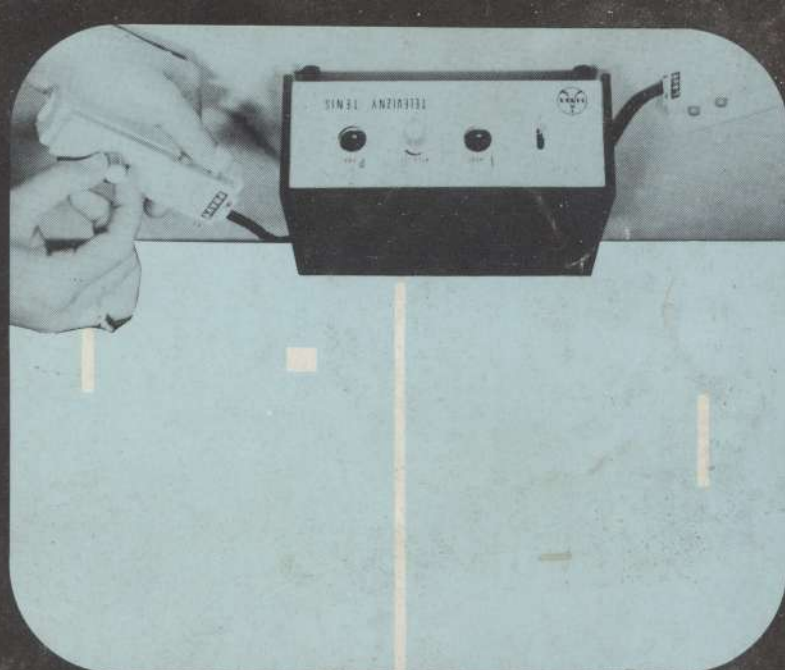


TELEVÍZNY TENIS XD 8000

návod na obsluhu



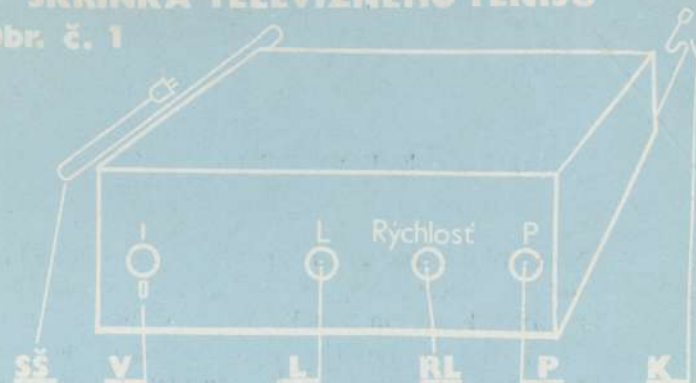
NÁVOD NA OBSLUHU — TELEVÍZNY TENIS

TELEVÍZNY TENIS XD 8000 JE PRÍSTROJ, KTORÝ UMOŽŇUJE NOVÝ DRUH SPOLOČENSKEJ HRY HRA-NEJ NA TELEVÍZNEJ OBRAZOVKE BEŽNÉHO TELE-VÍZNEHO PRIJÍMAČA

UPOZORNENIE

Skôr ako prístroj uvediete do prevádzky, oboznámte sa s ob-
sahom návodu na obsluhu a tým i s funkciou ovládacích
prvkov a pripájacích zásuviek. Pri obsluhu sa riad'te
pokynmi uvedenými v návode. Prístroj je konštrukčne
prispôsobený len na pripojenie 220 V napájacieho napätia.

SKRINKA TELEVÍZNEHO TENISU Obr. č. 1



- SŠ — sieťová šnúra
- V — sieť. vypínač
- L — zásuvka pre ľavého hráča
- R — regulátor rýchlosti lopty
- P — zásuvka pre pravého hráča
- K — koax. prívod pre zasunutie do tel. prijímača

Obr. č. 2

SKRINKA HRÁČA



- PV — pripoj. vodič do skrinky tel. tenisu
- T1 — tlačidlo pre serv. hráčom
- T2 — — pre skok hráča k sieti
- RH — regulátor pre pohyb hráča zvisle

POPIS ČINNOSTI HRY — TELEVÍZNY TENIS

Zapneme televízny prijímač naladený na predpísaný kanál, ktorý je vyzna-
čený na typovom štítku televízneho tenisu, znížime hlasitosť na minimum
a odpojíme televízne antény z televízora. Po zapnutí sieťového vypínača "V"
do polohy "I", (obr. 1) ktorý je na predu skrinky televízneho tenisu sa v strede
televíznej obrazovky objaví zvislá - stredová čiara "SČ" - predstavujúca sieť
(obr. 3). Na ľavej a na pravej strane obrazovky sa objavajú malé obdĺžniky -
predstavujúce hráčov "LH-PH", ďalej sa na obrazovke objaví malý, zvisle sa
pohybujúci štvorček, ktorý predstavuje loptičku "LO". (Všetko za predpokla-
du naladenia správneho kanálu na televíznom prijímači). Ich zvýraznenie sa
vykoná doladením ovládacími prvkami televízneho prijímača (oscilátor,
kontrast, jas). V prípade, že sa na obrazovke neobjaví niektorý z hráčov "LH-
PH" (malý obdĺžnik), "vyhľadáme ho" pomocou otočného potenciometra
"RH", ktorý je na každej skrinke hráča (obr. č. 2). Týmto sa ovláda zvislý
pohyb hráča. Na skrinkách hráčov je tlačidlo "T1" pre nové servovanie po
obdržaní gólu. Druhé tlačidlo "T2" slúži pre skok hráča ku sieti (obr. č. 2). V
tom prípade, keď sa loptička neobjaví, zopakuje vypnutie a zapnutie
sieťového vypínača "V" (obr. č. 1).

PRIPOJENIE HRÁČOV KU HRE, PRIPOJENIE HRY K TELEVÍZNEMU PRIJÍMAČU A PRIPOJENIE HRY NA SIET'

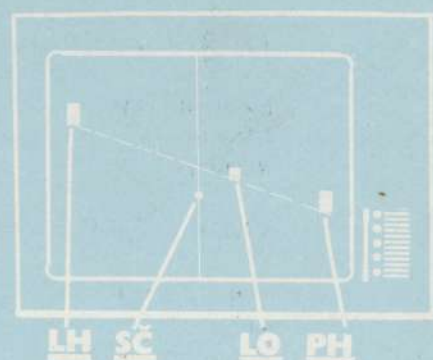
Pripojenie hráčov (ľavý a pravý) sa vykoná prostredníctvom
pripojovacieho vodiča "PV" (obr. č. 2) ukončeného vidlicou
do zásuviek "L" a "P", ktoré sú na čelnej strane skrinky
televízneho tenisu (obr. č. 1).

— Skrinku televízneho tenisu, v ktorej je elektronika hry,
pripojíme k televíznomu prijímaču koaxiálnym prívodom
"K" (obr. č. 1), ktorý je zakončený anténovou vidlicou.
Vidlicu zasunieme do zdierok televízora určených pre VHF
anténu.

— Pripojenie hry na sieť na 220 V 50 Hz vykonáme
prostredníctvom sieťovej šnúry "SŠ" (obr. č. 1).

TELEVÍZNY PRIJÍMAČ TELEVÍZNY TENIS

Obr. č. 3



- LH — ľavý hráč
- SČ — stred. čiara (sieť)
- LO — loptička
- PH — pravý hráč

DO POZORNOSTI SPOTREBITELIA

Povinnosťou predajcu pri predaji výrobku je zoznámiť spotrebiteľa
s jeho používaním a zaobchádzaním, prekontrolovať úplnosť výro-
bu (príslušnosťov a súhlas výrobného čísla so záručným listom). Pri
kúpe musí byť záručný list čitateľne vyplnený (mesiac slovom).
Spotrebiteľ uplatňuje odstránenie pripadnúcich chýb v záručnej lehote
priamo vo výrobnom závode na základe priloženého záručného listu.
V prípade, že zistená chyba nespadá do záručnej povinnosti, t. j. ak
neboli splnené záručné podmienky, náklad opravy sa vyúčtuje
spotrebiteľovi.

V prípade výskytu vady výrobok riadne zabalený odošlite so záručným
listom (odstříhnuť) a spracovaným listom na adresu Tesla Piešťany,
odl. odbytu PSC 921 72. Termín prevzatia záručných opráv je 14
dni odo dňa obdržania výrobku. Záruka sa predlžuje o dobu, po ktorú
bol výrobok v oprave. Akákoľvek sťažnosť na opravu alebo reklamáciu
uplatňuje spotrebiteľ na vedenie odbytu závodu Tesla Piešťany.

Výrobok bol v záručnej oprave do

Číslo opravného listu
Pečiatka a podpis opravovne

Výrobok bol v záručnej oprave do

Číslo opravného listu
Pečiatka a podpis opravovne

Výrobok bol v záručnej oprave do

Číslo opravného listu
Pečiatka a podpis opravovne

27. júla 1978
Meno kontrolóra a pečiatka OTK
Číslo technických podmienok
1078/83/246/14

ZÁRUČNÝ LIST

Záručné podmienky

Výrobok bol pred odoslaním z výrobného podniku dôkladne pre-skúšaný a výrobca zodpovedá za jeho vlastnosti stanovené platnými ČSN a technickými podmienkami. Za predpokladu, že bude inštalovaný, používaný a obsluhovaný podľa pokynov uvedených v návode na obsluhu, poskytuje sa pre spotrebiteľa záruka na jeho správnu činnosť počas 6 mesiacov od dňa zakúpenia (prevzatia). V tejto dobe bezplatne odstráni výrobný závod Tesla Piesťany všetky chyby výrobku alebo jeho príslušenstva zavinené chybami v použitom materiáli alebo chybou montážou vo výrobe. Záruka sa predlžuje o dobu, počas ktorej bol výrobok v oprave, t. j. odo dňa odovzdania do opravy do jeho opravenia.

4. Porušením plombovania výrobku.

Spotrebiteľ stráca nárok na záručnú opravu ak zistené chyby boli zapríčinené:

1. pripojením na sieť s väčším kolísaním napätia ako ± 10 percent, pripojením na nesprávne napájacie napätie, preťažením a pod.
2. nesprávnou obsluhou, ktorá je v rozpore s pokynmi uvedenými v návode na obsluhu.
3. používaním výrobku v nevhodnom prostredí (vlhkom, prašnom alebo chemicky agresívnom), ako i mechanickým poškodením pri doprave alebo pri používaní vinou spotrebiteľa.

Akkoľvek zmeny v záručnom liste uskutočnené neoprávnenou osobou, nevyplnený záručný list, strata záručného listu, poškodenie výrobku neodvratnou udalosťou (živelná pohroma — blesk, požiar, voda a pod.), svojvoľné zmeny v konštrukcii výrobku alebo zásahy do výrobku vykonané spotrebiteľom, prípadne inou osobou, trvale rušia záruku. Pre záruku, výmenu výrobku a zrušenie kúpnej zmluvy platia ustanovenia zákona č. 40/64 Zb. a príslušné smernice MVO.

Výrobné číslo

0449

Dodaný predajňou
(podpis a pečiatka
predajne)

Deň (mesiac, rok)
(mesiac vyplňte slovom)

HRÁME TELEVÍZNY TENIS

Samotná hra začína jedným hráčom servovaním loptičky na súpera stlačením tlačidla "T1". Súper sa snaží zachytiť loptičku otáčaním regulátora "RH". Ak tento loptičku nezachytí, obdrží gól. Loptička sa dostáva do zvislého pohybu za hráča, ktorý gól dostal a znovupodanie loptičky do hry je možné iba novým servovaním — (stlačením tlačidla "T1"). Ak súper loptičku zachytí, táto sa od neho odrázi, (prítom nie je potrebné servovať — stlačiť tlačidlo "T1") a smeruje k protihráčovi. Pri prechádzaní cez sieť (stredovú čiaru) loptička môže, no nemusí zmeniť smer - vzniká náhodný lom na stredovej čiare. Vyspelý hráč môže použiť i druhé tlačidlo "T2", ktoré má funkciu skoku k sieti. Ak ju nezachytí v tejto polohe, môže ju zachytiť ešte po pustení tlačidla "T2", teda v základnej polohe, stlačením tlačidla "T1". Odráz od hráča je sprevádzaný zvukovým efektom. Rýchlosť pohybu loptičky môžeme nastaviť otočným gombíkom "RL" označením "RÝCHLOSŤ".

ZHRNUTIE ZÁKLADNÝCH POKYNOV

- 1) Odpojíme od televízora televízne antény.
- 2) Pripojíme hráčov ku hre, pripojíme hru na sieť 220 V 50 Hz k televíznemu prijímaču.
- 3) Zapneme televízny prijímač naladený na príslušný kanál, ktorý je uvedený na typovom štítku. Ovládač zvuku je na minimum.
- 4) Zapneme televízny tenis.
- 5) Ak sa na obrazovke objaví stredová čiara, hráči a loptička, môžeme hrať televízny tenis.
- 6) Po ukončení hry dáme sieťový vypínač do polohy "O".

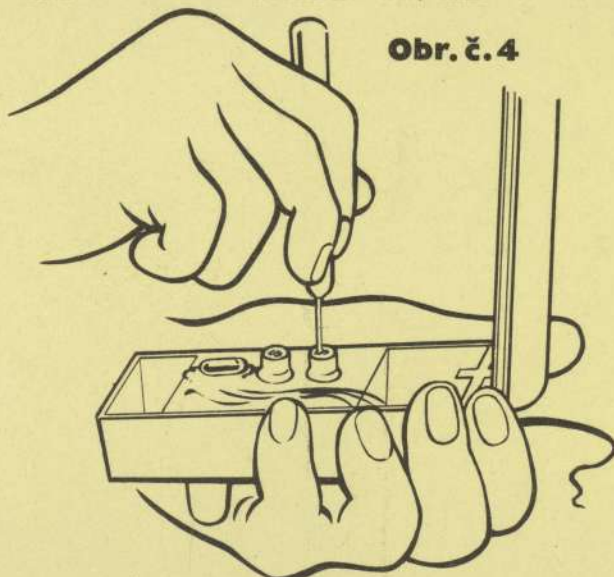
TECHNICKÉ ÚDAJE

Menovité napätie	: 220 V $\pm$ 10 percent, 50 Hz
Prikon	: 6 W
Rozmery	: hra - 180 x 150 x 70 mm : hráči - 120 x 40 x 30 mm
Výstup V _f signálu	: koaxiálnym kábelom ukončeným prípojkou do televízneho prijímača.
Použitý kanál	: 9
Váha	: 1,5 kg
Počet polovodičových prvkov	: 11 integrovaných obvodov, 12 tranzistorov, 18 diód

NASTAVENIE VZÁJOMNEJ POLOHY HRÁČA A LOPTIČKY V SKRINKE HRÁČA

V prípade, že sa na televíznej obrazovke loptička pohybuje po tej istej zvislej dráhe ako hráč a nastáva samovoľný odraz loptičky od tohoto hráča (i bez stlačenia tlačidla pre servovanie) smerom k protihráčovi, alebo loptička a hráč sú od seba vzdialení natoľko, že i po stlačení tlačidla pre serv nedôjde k odrazu loptičky, postupujeme takto:

- Odklopíme veko na skrinke toho hráča, u ktorého vznikla záhada - pootočením nastavovacieho prvku (obr. č. 4) označeného bielou bodkou, skrutkovačom upravíme vzájomnú polohu hráča a loptičky tak, aby pri minimálnej rýchlosti pohybu loptičky nevznikal samovoľný odraz od hráča a aby pri maximálnej rýchlosti pohybu loptičky bolo možné loptičku hráčom odservovať.
- Minimálna rýchlosť pohybu loptičky sa nastaví regulátorom "RÝCHLOSŤ" (obr. č. 1) pootočením do ľavej krajnej polohy. Maximálna rýchlosť sa nastaví jeho pootočením do pravej krajnej polohy.
- Skrinku hráča potom uzatvoríme.



Obr. č. 4

NASTAVENIE VZÁJOMNEJ POLOHY HRÁČA A LOPTY V SKRINKE HRÁČA